

# Kinderfußball – Turniere (G- und F-Jugend)

Für eine überschaubare Durchführung empfiehlt es sich Gruppen aus 4 Vereinen zu bilden. Daraus ergeben sich nachfolgende Aufgaben für die Beteiligten.

## Aufgaben ausrichtender Verein

- Vorbereitung der Spielfelder
- Platzierung der eigenen Tore auf das Spielfeld.
- Platzierung der “Markierungshütchen” für alle Felder

## Aufgaben teilnehmende Vereine

- Mitspielende Vereine bringen je Team 2 Minitore mit und platzieren diese ggf. noch auf dem Spielfeld
- Leibchen sind mitzubringen
- Unterstützung beim Abbau

## Trainer / Betreuer

- stehen gemeinsam in Höhe der Mittellinie
- begegnen sich respektvoll und vorbildlich
- agieren als Spielfeldbegleiter und Unterstützer
- strittige Situation werden gemeinsam besprochen und werden gemeinsam gelöst
- sensibilisieren die Kinder für Fairplay

Plätze	Tore	Kappen	Teams																																		
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32			
1	4	10	-	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
2	8	20	-	-	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
3	12	30	-	-	-	-	x	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
4	16	40	-	-	-	-	-	-	x	x	x	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
5	20	50	-	-	-	-	-	-	-	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
6	24	60	-	-	-	-	-	-	-	-	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7	28	70	-	-	-	-	-	-	-	-	-	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
8	32	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	



Beispiel für ein 3vs3 bei den F-Junioren.  
Der Aufbau ist ideal für 8 Mannschaften.

Pro Staffel spielen 4 gemeldete Vereine, jeder Verein stellt am Turniertag 2 Mannschaften (6 – 12 Spieler).

Sollte ein Verein keine zwei Teams stellen können, sind auch Mixmannschaften mit den teilnehmenden Vereinen möglich. Es sollte immer versucht werden eine gerade Anzahl teilnehmender Mannschaften zu generieren.

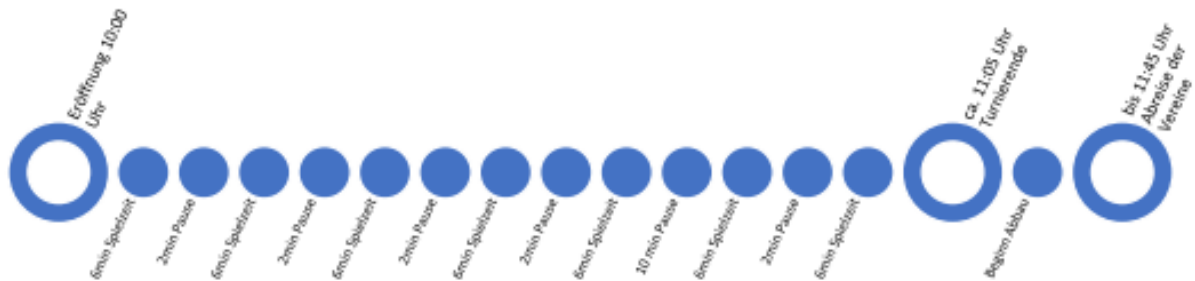
z.B.: Aus den Rotationsspielern der Teams wird ein „All-Star-Team“ gebildet. Das erhöht die Spielzeit für alle Kinder.

Gelbe Kreuze gelten bei einem Großfeldplatz

Grüne Kreuze gelten bei 2 Großfeldplätzen und großen Turnieren mit max. 32 Teams

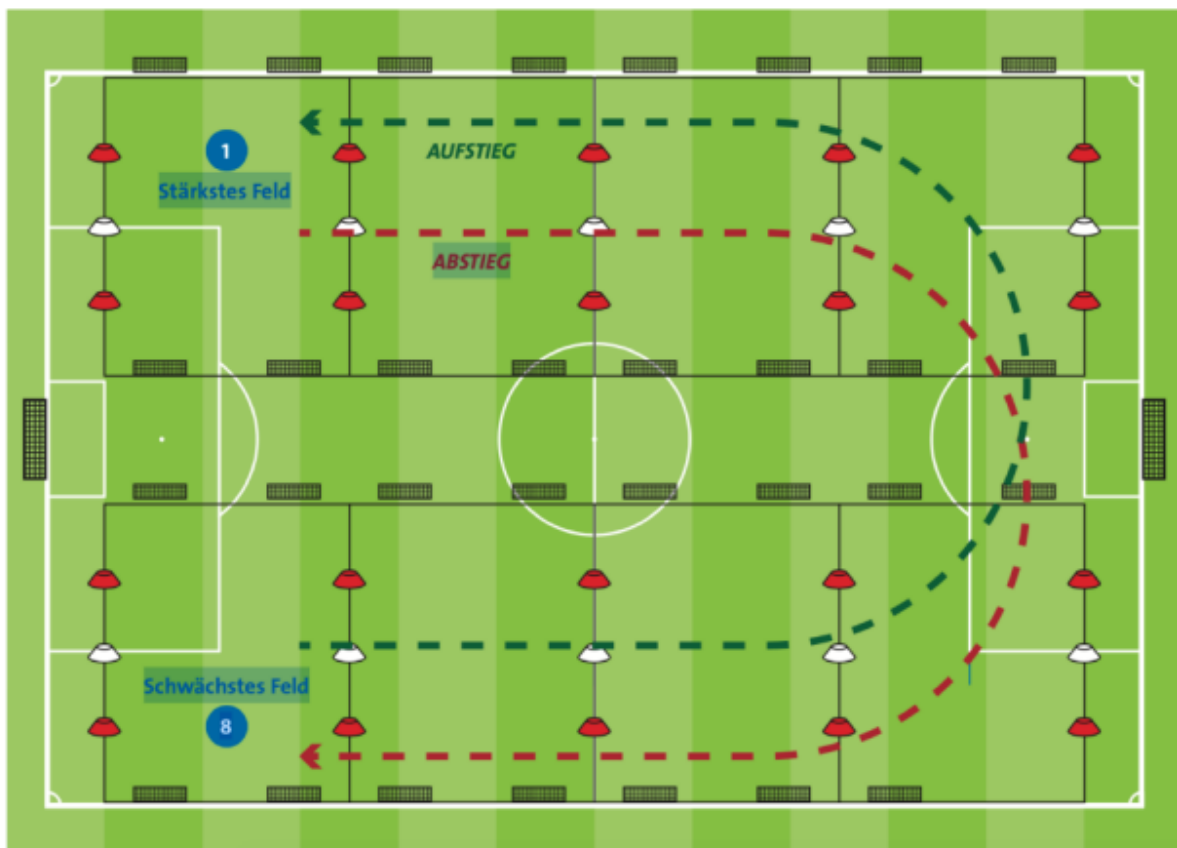
Für die Durchführung ist nichts weiter notwendig. Die Spielplanung erfolgt direkt vor Ort, abhängig von der Anzahl anwesender Mannschaften. Gemeinsame Begrüßung und Verabschiedung (gemeinsames Abschlussritual) der Beteiligten. Die Spiele werden zentral an- und abgepfiffen.

### Zeitlicher Ablauf

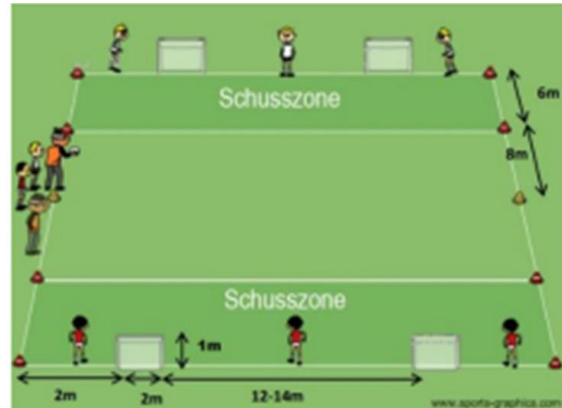
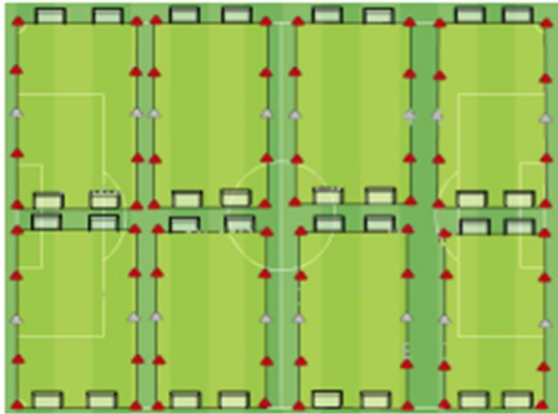


### Vorgehensweise:

- Festlegung stärkstes und schwächstes Spielfeld
- Auf- bzw. Abstieg nach jeder Spielrunde
- stärkstes Feld: Gewinner bleibt stehen
- schwächstes Feld: Verlierer bleibt stehen



Auf ein „normales“ Fußballfeld passen im 3 gegen 3 ca. acht Mini-Spielfelder.



### **Spielmodus bei mehr als 8 teilnehmenden Teams:**

Die einzelnen Teams werden so weit wie möglich leistungshomogen eingeteilt. Basierend auf der Spielstärke Ihrer Mannschaften (sehr stark bis sehr schwach) erfolgt die Einteilung der Mannschaften zu den Spielfesten.

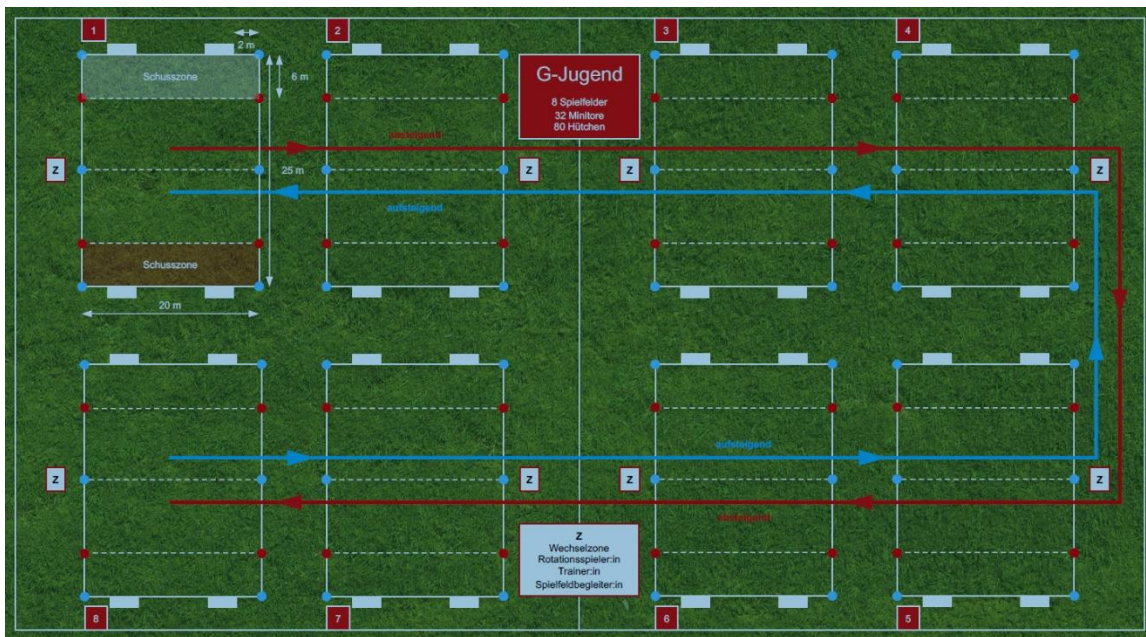
Sollten 8 oder weniger Teams teilnehmen, kann auch im Modus jeder gegen jeden gespielt werden.

**ACHTUNG:** Alle Mannschaften eines Spielefestes beginnen immer zeitgleich.

Die vermeintlich stärksten Teams beginnen idealerweise auf einem mittleren Spielfeld (z.B. Spielfeld 4 oder 5).

Das Siegerteam des Feldes mit der Nummer 1 und das Verliererteam vom Feld 8 bleiben nach dem Spiel auf ihrem Feld stehen. Alle anderen Mannschaften steigen auf oder ab und wechseln damit das Feld (Organisation durch Feldbetreuer). Somit wird erreicht, dass auf einem Großfeld bis zu acht verschiedene „Ligen“ entstehen, die dem unterschiedlichen Leistungsniveau gerecht werden. Bei weniger Mannschaften verringert sich die Anzahl der Spielfelder entsprechend. Das Spielsystem bleibt aber gleich.

Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat.  
Bei 0:0 entscheidet das Kinderspiel „Schere-Stein-Papier“.



Egal ob auswärts oder heim:

Achte darauf, dass sich Deine Eltern stets fair verhalten, genügend Abstand zu den Spielfeldern halten und nicht aktiv ins Spielgeschehen eingreifen!

### Durchführung des 3 gegen 3

Jahrgänge:	Jungen: 2016 und jünger Mädchen: 2015 und jünger
Schiedsrichter:	ohne Schiedsrichter
Spieleranzahl:	3 Kinder pro Team
Auswechsellspieler:	Rotieren nach jedem Tor bzw. maximal nach 2 Minuten Spielzeit in einem festgelegten Rhythmus
Spielerwechsel:	Bei Torerfolg sofortiger Wechsel nach festem Rotationsprinzip – Torschütze wird ersetzt; falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert.  Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, oder die führende Mannschaft nimmt einen Spieler vom Feld. (je nach Spielanzahl vor dem Spiel festlegen)
Spielfeldgröße:	Minispielfeld (Länge ca. 25m, Breite ca. 20 m)
Strafraum:	Torschusszone 6m vor den Minitoren
Torschusszone:	Tore zählen erst ab der Torschusslinie
Torgröße:	Minitore
Spielball:	Größe 4, Gewicht 290-350 g
Spielzeit:	Einzelspiele 6 x 7 Minuten Gesamtspielzeit pro Spiel, 42 Minuten zwischen den Spielen gibt es eine Pause von 3 Minuten
Spiel-Beginn/-Ende:	Anpfeiff und Abpfeiff durch den/die Spieltagsleiter*in
Anstoß:	Erfolgt von der eigenen Schusszone, Gegner befindet sich hinter der Mittellinie.
Strafstoß:	Strafangriff, von der Mittellinie im 1 gegen 1, die beiden anderen Verteidiger „jagen“ den Angreifer von der gegnerischen Torauslinie aus. Ein Tor kann nur innerhalb der Schusslinie erfolgen.
(Einwurf) Ball im Seiten-Aus	Eindribbeln (oder Einkick). Ein direktes Tor ist möglich, wenn der Spieler innerhalb der Schusslinie sich befindet.
Abstoß:	Erfolgt von der eigenen Torauslinie, gegnerische Spieler befinden sich hinter der Schusszone
Eckstoß:	Eindribbeln oder Einkick von der 6 Meter Schusslinie, es kann dabei direkt ein Treffer innerhalb der Schusszone erzielt werden.
Spielfortsetzungen:	Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 3m) auszuführen sein.
FOULS und Handspiel:	Außerhalb der Schusszone erfolgen diese durch eindribbeln oder passen, Abstand der Gegenspieler ist 3 Meter, ein direktes Tor ist möglich, wenn der Angreifer in die Schusszone läuft. Innerhalb der Schusszone gibt es einen Strafkick.

## Durchführung des 5 gegen 5

Jahrgänge:	Jungen: 2016 und jünger Mädchen: 2015 und jünger
Schiedsrichter:	ohne Schiedsrichter
Spieleranzahl:	5 Kinder (maximal)= 4 im Feld + 1 im Tor
Auswechselspieler:	Unbegrenzt – ab 5 Auswechselspieler sollte ein neues Team gestellt werden
Spielerwechsel:	Bei Torerfolg sofortiger Wechsel nach festem Rotationsprinzip – Torschütze wird ersetzt; falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert.  Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, oder die führende Mannschaft nimmt einen Spieler vom Feld. (je nach Spielanzahl vor dem Spiel festlegen)
Spielfeldgröße:	Minispielfeld (Länge ca. 35 - 40m, Breite ca. 25 m)
Strafraum:	= Torschusszone = 9m tief über gesamte Spielfeldbreite
Torschusszone:	TORERZIELUNG ist erst ab der Mittellinie möglich. Das gilt auch für Freistöße
Torgröße:	5m x 2m, höhenreduzierte Jugendtore
Spielball:	Größe 4, Gewicht 290-350 g
Spielzeit:	2 x 20 oder optional 4 mal 10 Minuten
Spiel-Beginn/-Ende:	Anpfiff und Abpfiff durch den/die Spieltagsleiter*in
Anstoß:	Erfolgt vom Mittelpunkt
Strafstoß:	Aus 9 m Entfernung
(Einwurf) Ball im Seiten-Aus	Eindribbeln (oder Einkick).
Abstoß:	Andribbeln oder Zuspiele (einpassen/ einrollen) sind erlaubt, kein Abschlag über die Mittellinie. Beim Abstoß dürfen die eigenen Spieler den Strafraum betreten, die gegnerischen Spieler/innen jedoch nicht. Nach aufnehmen des Balles darf dieser per Abwurf oder Abschlag ebenfalls nur bis zur Mittellinie erfolgen.
Eckstoß:	Eindribbeln oder Einkick von der Ecke
Spielfortsetzungen:	Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 3m) auszuführen sein
	Abstoß, Abwurf oder Abschlag nur bis zur Mittellinie.
FOULS und Handspiel:	außerhalb des Strafraumes werden mit Freistoß geahndet Abstand der gegnerischen Spieler beträgt hier ca. 5 Meter (Schritte). Dieser kann aber der Mittellinie direkt ausgeführt werden, vor der Mittellinie nur indirekt. Innerhalb des Strafraumes wird dies mit Strafstoß (9m) geahndet.